

Информатика

Школьный этап Олимпиады по информатике проводится для учащихся 5-11 классов в соответствии с графиком, утвержденным приказом Главного управления образования мэрии города Новосибирска, по олимпиадным заданиям, разработанным членами муниципальной предметно-методической комиссии олимпиады по информатике, с учетом методических рекомендаций центральной предметно-методической комиссии олимпиады по информатике.

Материалы для проведения школьного этапа включают в себя 5 комплекта заданий: для обучающихся 5, 6, 7, 8, 9-11 классов.

Школьный этап Олимпиады по информатике проводится в один тур – практический для 7-11 классов и теоретический для 5,6 классов с практическими заданиями, которые можно выполнять на компьютере. Его продолжительность составляет: для участников 5-6 классов – 120 минут, 7-8 классов – 180 минут, 9-11 классов – 235 минут.

В аудитории вместе с организатором олимпиады должен находиться технический специалист, обеспечивающий бесперебойную работу учащихся. Каждый участник олимпиады должен быть обеспечен распечатанным на бумаге текстом задания непосредственно в момент начала олимпиады, даже если проводится практический тур. Предоставление учащимся заданий только в электронном виде – запрещается.

Если техническая база школы позволяет обеспечить всех учащихся ПК, то на параллели 5, 6 классов возможно проведение комбинированного тура, часть заданий решается письменно, часть – в любой ЛОГО-среде. В этом случае организаторы должны указать учащимся место и способ сохранения файлов результатов. Имя файла записать на листе с письменной частью выполненной работы.

Кроме того, возможна организация работы учащихся в две смены: 7-8 класс – с 9-00 часов до 12-00, 5 и 6 классы – с 12-00 до 14-00. 9-11 классы – без изменений в расписании с 10-05 до 14-00.

При выполнении заданий олимпиады исключается использование справочной и учебно-методической литературы, средств мобильной связи. Учащиеся, работающие on-line, могут обращаться к организаторам олимпиады через систему тестирования с вопросами, уточняющими понимание условия задачи или проблемами технических сбоев в тестировщике. Члены жюри могут публиковать свои ответы для всех участников. Для получения ответа по содержанию задачи вопрос должен быть сформулирован участникам таким образом, чтобы ответ мог быть сформулирован в форме «да» или «нет». Если ответ на вопрос может являться подсказкой к решению, то жюри оставляет за собой право ответа в форме «без комментариев».

Для проведения практического тура каждый участник должен быть обеспечен рабочим местом (персональный компьютер), с установленным на нем программным обеспечением:

- Для младшей группы (5-6 класс): Лого (любая версия), Скрейч или (и) любые исполнители, имитирующие черепашую графику, либо полностью теоретический тур без компьютера. Школьное жюри проверяет работы в соответствии с критериями, которые ответственный школьный организатор получает после окончания всех туров текущего олимпиадного дня.

- Для средней группы (7-8 класс) – компилятор языка программирования (на выбор учащихся): Паскаль, С, Python и пр., алгоритмическая среда исполнителей типа КуМир. Школьное жюри тестирует программы учащихся по тестам, которые ответственный школьный организатор получает после окончания всех туров текущего олимпиадного дня.

- Для старшей группы (9-11 класс) – Паскаль, С, Java, Python. Все участники олимпиады должны иметь выход в интернет для on-line тестирования своих программ **на протяжении всего тура**. Т.к. для проверки работ используется тестовая система, то выбранные версии языков программирования должны соответствовать инструкции к системе тестирования. (<http://olympic.nsu.ru/school/news> - раздел «Справочные материалы»).

Для своевременного начала олимпиады все участники должны быть заранее (не позднее, чем за день до начала тура) зарегистрированы в системе тестирования и в школьном туре ВОШ. Обратите внимание, что система работает только с определенными версиями компиляторов.

Если участники олимпиады не имеют опыта работы с тестировщиком, то разрешается распечатка памятки с правилами работы в тестовой системе и синтаксисом работы с файлами (см. «Справочные материалы»).

Во время on-line тура проходит тестирование на примерах из условия задач. Система фиксирует факт компиляции программы и совпадение результата работы программы тестовому. Баллы во время тура не начисляются.

Итоговая оценка работы каждого участника (количество набранных баллов) подсчитывается путем суммирования баллов, полученных за выполнение каждого задания.

Составление итоговой таблицы и определение победителей и призеров школьного этапа Олимпиады по информатике осуществляется среди участников каждой параллели классов отдельно.